

O QUE É ESTE LIVRO? 9

AGRADECIMENTOS 137

SOBRE O AUTOR 141

- 14** **PARTE 1**
O estado do videogame
15 Grande e isolada: a bolha da comunidade de games
25 Começando a jogar videogame
33 Gameconomia
- 40** **PARTE 2**
Jogos como plataformas sociais
41 *Doom Eternal*
45 *Animal Crossing: New Horizons*
53 *Among Us*
- 58** **PARTE 3**
Polibugfonia
59 *Watch Dogs: Legion*
64 *Cyberpunk 2077*
- 82** **PARTE 4**
Representatividade
85 *Marvel's Spider-Man: Miles Morales*
88 *Tell Me Why*
90 *The Last of Us Part II*
- 98** **PARTE 5**
Goty
99 *Hades*
- 106** **PARTE 6**
Novos consoles
107 A nova geração
112 PlayStation 5
113 Xbox
117 *Astro's Playroom*
121 *Tetris Effect: Connected*
127 O fim dos consoles